



iPhone App zum Training der Reaktionsschnelligkeit

Es können bis zu 4 Spieler an einem Spieldurchlauf teilnehmen.

Aus einer Palette mit 4 Feldern kann eine Farbe ausgewählt werden. Nach der Auswahl werden die vier Farben in schneller Folge angezeigt. Das Anzeigeintervall wird dabei allmählich immer langsamer, die erreichbare Punktzahl nimmt mit der Geschwindigkeit ab. Beim Tap auf das schnell durchlaufende Feld wird die Anzeige angehalten, falls die vorgewählte Farbe getroffen wurde, wird die erreichte Punktzahl dem eingestellten Spieler addiert.

Die Auswahl des gerade aktivierten Spielers erfolgt durch einen Tap auf eines der Felder im unteren Bereich des Bildschirms. Für jeden Spieler kann ein Bild hinterlegt werden, das mit der eingebauten Kamera aufgenommen werden. Diese Funktion kann durch eine Doppel-Tap auf in das entsprechende Feld im unteren Bildschirmbereich aufgerufen werden.

Die Spieleinstellungen werden über ein Menü, das durch Tap auf das Icon rechts oben in der Toolbar erreicht.